

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0304	はじめてのかんじ	※win95	0	小学	国語
P-0306	絵マップ	※win95	0	小学	社会
P-0307	さんすうせつと	※win95	0	小学	算数数学
P-0308	図形あそび	※win95	0	小学	算数数学
P-0309	分数のかけ算	※win95	0	小学	算数数学
P-0318	えにつきくん2	※win95	0	小学	教科共通
P-0319	お勉強の部屋	※win95	0	小学	教科共通
P-0320	乗法公式の応用	※win95	0	中学	算数数学
P-0325	地震シミュレーション	※win95	0	中学	理科
P-0327	電気回路	※win95	0	中学	家庭技家
P-0328	住居設計	※win95	0	中学	家庭技家
P-0329	木材加工	※win95	0	中学	家庭技家
P-0331	水波のアニメーション	※win95	0	高校	理科
P-0333	マルチメディアを体験出来る「献立作成」	※win95	0	高校	家庭技家
P-0334	画像で学ぶ物の運動	※win95	0	中学～高校	理科
P-0336	とうかくペイント	※win95	0	小学～中学	図工美術
P-0340	はじめてのボランティア	※win95	0	小学	教科共通
P-0341	中学校理科ドリル	※win95	0	理科	理科
P-0342	English Listening Practice One Hundred	※win95	0	高校	英語
P-0343	マルチメディア郷土学習教材 平成10年度「五所川原」「南部弁講座」	※win95	0	小学～一般	教科共通
P-0344	地球を見つめる科学技術 WAND vol. 1「自然災害と地球」	※win95	0	小学～一般	教科共通
P-0345	地球を見つめる科学技術 WAND vol. 2「海洋編」	※win95	0	小学～一般	教科共通
P-0346	地球を見つめる科学技術 WAND vol. 3「生活編」	※win95・98	0	小学～一般	教科共通
P-0365	小学1年生のひらがなと漢字の書き方	※win全般	0	小学	国語
P-0366	ごみとリサイクル	※win全般	0	小学	社会
P-0367	中国文化と長崎	※win全般	0	小学～中学	社会
P-0368	算数げんきくん	※win全般	0	小学	算数数学
P-0369	与作、与作ゲーム	※win全般	0	小学	算数数学
P-0370	生物のつりあい	※win全般	0	中学	理科
P-0371	食物連鎖シミュレーション	※win全般	0	中学	理科
P-0372	動画で学ぶ物の運動	※win全般	0	中学	理科
P-0373	グラフィック植物検索ツール「せりWin」	※win全般	0	小学～一般	理科
P-0374	マウス・キーボード完全マスター	※win全般	0	小学～一般	家庭技家
P-0375	コンピュータ学習の導入用CAI教材	※win全般	0	小学～一般	家庭技家

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0380	マルチメディア素材 データベース第2巻	※win全般	0	小学～一般	教科共通
P-0381	マルチメディア素材 データベース第1巻	※win全般	0	小学～一般	教科共通
P-0382	マルチメディア素材 データベース 電気	※win全般	0	小学～一般	教科共通
P-0383	ストップ・ザ・薬物～ 自分をだいにしよう ～	※win95・98	0	小学～中学	保健体育
P-0384	地球と人類の共存科 学 Vol. 1「自然環 境編」	※win95・98	0	小学～一般	理科
P-0385	マルチメディア郷土学 習教材 平成11年度 「青森県市町村パン フレットガイド」「南部 裂織」	※win95・98	0	小学～一般	教科共通
P-0386	宇宙のひみつは重力 のふしぎ!?	※win95・98	0	小学～中学	理科
P-0387	カタカナかきじゅんク イズ・しりとり	※win95以降	0	小学	国語
P-0388	環境学習支援ソフト 「ふるさと」	※win全般	0	小学	理科
P-0389	心のキャンパス	※win95以降	0	中学	教科共通
P-0390	まっくんの研修旅行 高1年 数学	※win95以降	0	高校	算数数学
P-0391	Equation Builder 高1～3年 数学	※win95以降	0	高校	算数数学
P-0392	楽しく買い物学習 特 殊教育 その他	※win95以降	0	小学～高校	算数数学
P-0393	温度計、温度計と気 圧計	※win95以降	0	小学～中学	理科
P-0394	音を知ろう(音オシ ロ)	※win95以降	0	中学～高校	理科
P-0395	五えもん	※win95以降	0	中学～高校	英語
P-0396	FCAIファミリーソフト セット	※win95以降	0	小学～高校	教科共通
P-0397	マルチメディア素材 データベース 日本 の伝統的工芸、工業	※win全般	0	小学～一般	教科共通
P-0398	情報化推進リーダー 研修セット	※win95	0	一般	教科共通
P-0399	高レベル放射線廃棄 物の地層処分～研究 開発成果の概要～	※win全般	0	一般	教科共通
P-0400	報告書「我が国にお ける高レベル放射性 廃棄物地層処分の技 術的信頼性ー地層処 分研究開発だ医2次 取りまとめー」	※win全般	0	一般	教科共通
P-0401	地球と人類の共存科 学 Vol. 2「エネル ギー編」	※win95	0	小学～一般	理科

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0402	マルチメディア郷土学習教材 平成12年度	※win95	0	小学～一般	教科共通
P-0403	インターネットよこはま生き物観察図鑑	※win全般	0	小学～中学	理科
P-0404	雪国の暮らし	※win95以降	0	小学	国語
P-0405	特殊教育用ワープロソフト「マウスでおしゃべりワープロくん」	※win全般	0	小学～中学	教科共通
P-0406	かきかた／果物と野菜／お金／目盛りシリーズ	※win95以降	0	小学	教科共通
P-0407	魅力的な数 $\pi$	※win95以降	0	高校	算数数学
P-0408	柔道学習ソフト	※win95以降	0	中学	保健体育
P-0409	品井沼のぼうけん	※win95以降	0	小学	国語
P-0410	弥治郎のこけし「きぼこくん」	※win95以降	0	小学	国語
P-0411	タイプトレーナー	※win95以降	0	中学	家庭技家
P-0412	座標ゲーム	※win95以降	0	中学	算数数学
P-0413	ひまわり雲画像と天気図表示プログラム	※win95以降	0	小学～一般	理科
P-0415	ペンギン王国を救え	※win95以降	0	小学	理科
P-0416	ムシムシ王ヘラクレスアニメーションを作ろう	※win95以降	0	小学	図工美術
P-0417	地球と人類の共存学 Vol. 3	※win95以降	0	小学～一般	理科
P-0418	おりがみでゆめをひろげよう	※win95以降	0	幼児～小学	図工美術
P-0419	高校生天体観測ネットワーク	※win95以降	0	高校	理科
P-0420	文部科学省選定教材映画等目録	※win95以降	0	一般	教科共通
P-0421	平成13年度文部科学省委嘱事業 地域映像教材の提供及び活用方法のシステム化に関する調査研究	※win95以降	0	一般	教科共通
P-0422	青森万年雪構想～雪を資源に～	※win95以降	0	一般	教科共通
P-0423	100マス夫さん Ver. 1	足し算・引き算・かけ算の100マス計算ができます。毎回違う問題が出題され、タイムも計測できます。FDやHD内に記録することも可能です。マスの数も自由に設定できます。win95以降	0	小学	算数数学
P-0424	ワンツースリー～すうじであそぼう～	「すうじ島」「かぞえ島」「クイズ島」の3パート構成。簡単なアニメーションをふんだんに使用し、「数」ということに自然に目が向き、無理なく学ぶことができます。「数」への入門初歩として最適です。win95以降	0	小学	算数数学

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0425	e-タングラム(TANGRAM)	図形の見方を豊かにさせることをねらいにしています。図形の構成要素・位置関係に着目して、形をつくる作業をします。インターネットのブラウザ上で表示・操作する仕組みになっています。win95以降	0	小学	算数数学
P-0426	小学校理科教材集	理科室での実験・観察が難しいものを集めました。(1)四季の星座・星について(2)天気について(3)花の開花の様子。花のつくり(4)川の流れの仕組み(5)特徴ある地形(6)植物のつくり win95以降	0	小学	理科
P-0427	トマPの冒険	食生活に関心を持ち、バランスを考えて食事することの大切さに気づくことができます(クイズ形式)。また、視覚的に食材の持つ働きを理解することができます。win95以降	0	小学	家庭技家
P-0428	中学校計算ドリル 平成13年度版	(1年)(1)正負の数(2)文字と式(3)一次方程式。(2年)(1)式の計算(2)1次不等式(3)連立方程式。(3年)(1)式の展開(2)因数分解(3)平方根(4)2次関数。ランダムに問題が出題され、幅広く学習することができます。win95以降	0	中学	算数数学
P-0429	EXCELMENTS	コンピューターの教育利用の一環として、EXCELを使い、校務業務・数学等への活用事例集。30事例全てに「概要」「操作」「作成」文書を添付して、利用の参考・変更の便を図っている。win95以降	0	一般	算数数学
P-0430	ことばさがしゲーム	聴覚障害児用に、言葉の学習を楽しく繰り返しできるようにしたソフト。(口の中に、候補から選択して文字をいれ、言葉を完成させる。ランダムに出題され、面白さが沸くようにしてあります。)win95以降	0	小学	国語
P-0431	えでうつ わーぷろく ん Ver. 1	文字の認識が難しい場合に、絵を選択し、音声ガイドに従ってマスをクリックするだけで、簡単な文章を作ることができます(名詞や動詞などの単語を選択)。音声ガイド付きのソフトウェアキーボードや簡単なワープロ、文章保存・印刷機能があります。win95以降	0	小学	国語
P-0432	うごけらくがき Ver. 3	マウスで線を引くだけで、色や形、人や風景、アニメなどが描け、印刷できます。知的障害や肢体不自由の障害がある生徒も操作できるように配慮しました。また、名画や名曲も導入し情緒障害のある生徒への対応も考慮しました。win95以降	0	小学	図工美術
P-0433	サン・アースくん	世界中の昼夜の長さ、日の出・日の入りの時刻、南中時刻、南中高度を白ビルすることができます。また、地軸の向きを変化させたり、現実の世界では起こり得ない現象もシミュレーションすることができます。win95以降	0	小学～高校	理科

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0434	どう見る君・どう見る君2・どう見せる君	「どう見る君」…動画(AVI・MPEG・MOV・QT)ファイルからストロボ画像を簡単に合成できる。「どう見る君2」…子どもでも使える仕様。動画(AVI)ファイルからストロボ画像を簡単に合成できる。「どう見せる君」任意の大きさで表示できるので、プレゼンテーションに有効。作成した動画や静止画を保存できる。win95以降	0	小学～中学	教科共通
P-0435	宇宙開発フォトギャラリー	宇宙に関する画像が目白押しです。宇宙開発事業団の33年間の歩みをCD-ROMにまとめました。高解像度の写真データ・動画素材のダイジェスト映像を収め、宇宙に興味を持つ方々の学習の一助となるようにわかりやすく解説もつけてあります。win95以降	0	小学～一般	理科
P-0436	デジタル時代の音作り～感性を高める音の創作～	※win95以降	0	小学	音楽
P-0437	ドキドキ・ワクワク ボランティア探検隊	※win95以降	0	小学	社会
P-0438	科学フロンティアVol.1 1～深海探査編～	※win95以降	0	小学～中学	理科
P-0439	マルチメディア郷土学習教材 平成13年度「津軽金山焼」「わの町三戸」	※win95以降	0	小学～一般	教科共通
P-0440	マルチメディア郷土学習教材 平成14年度「小川原湖」「弘前探求」	※win95以降	0	小学～一般	教科共通
P-0441	地球の健康を診断する 地球の観察 地球環境画像ライブラリー CD-R	※win98以降	0	小学～一般	理科
P-0442	ノーベル博士の科学教室	子どもたちが気軽にできる科学実験をいろいろな視点からとらえて構成する。やさしい実験からむずかしいものまで幅広い内容を収録。win98以降	0	小学～一般	理科
P-0443	科学フロンティアVol.1 2～太陽系探査編～	惑星や月について、またロケット打ち上げまでの過程を収録。太陽系探査にかかわるさまざまな仕事についても触れる。win98以降	0	小学～一般	理科
P-0444	けん玉で楽しくあそんでみよう	「けん玉のきほん」「けん玉の持ち方」「けん玉であそぼう」「きほんてきな練習法」「11のきほんわざ」「けん玉じてん」の6つのコーナーでけん玉について学ぶ。win98以降	0	小学～中学	理科生活科
P-0445	新エネルギー学習教材「太陽光発電・燃料電池編」太陽光発電と燃料電池の？(はてな)を！(そうなんだ)にする旅	※win98以降	0	小学～一般	理科

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0446	平成15年度マルチメディア郷土学習教材「下北半島」「津軽半島」	※win98以降	0	小学～一般	教科共通
P-0447	光のマジック かげ絵で遊ぼう！	昔ながらの遊びかげ絵。でも、もうひと工夫すれば、ストーリー性のある出し物を作ることができるんです。いくつかの基本動作とともにワンランク上のかげ絵を紹介している。win98以降	0	小学	図工美術
P-0448	作って遊ぼう！リサイクル工作	環境問題がとりざたされ、自治体レベルでのリサイクル事業もさかんになっている今日。子ども達にもリサイクルについて関心をもってもらおうと、身近な材料を使っての工作、遊びを紹介しています。win98以降	0	小学	家庭技家
P-0449	科学フロンティア探査 歴史シリーズ vol3 地球探査	この作品のテーマは、地球の過去・現在・未来の姿を探る「地球探査」です。多彩なカテゴリーと学者たちのインタビューなど明解なビジュアルと最新情報で、科学技術の魅力を楽しく学べます。win98以降	0	小学～一般	理科
P-0450	平成16年度マルチメディア郷土学習教材「八戸市と階上町の海」「津軽北部の水道」	八戸市と階上町の海と津軽北部の水道について、写真や地図などの資料を通して、分かりやすく学ぶことができます。win98以降	0	小学～一般	教科共通
P-0451	はじめよう！パソコンとインターネット	IT基礎技能講習を目的としており、テキスト・指導者マニュアル・テキスト表紙という内容で構成されている。win98以降	0	一般	家庭技家
P-0452	平成16年度総務省メディアリテラシー教材 映像シミュレーター めざせ！映像メディアマスター	子どもたちが、主体的に映像を操作することを通じて、テレビやゲーム等で使用されている映像にも意味があると気づくことを目的としている。win98以降	0	小学～一般	家庭技家
P-0453	平成17年度 マルチメディア郷土学習教材「弘前市のごみのゆくえ」	「弘前市のごみのゆくえ」住みよい暮らしを守るために行われているごみ処理のしくみと、それを支えている人々のはたらきを動画で紹介する。「新鮮な魚が家庭に届くまで」青森県で水揚げされた魚たちはどのようにして海から港や市場に運ばれるのか。中泊町の小泊漁港に焦点を当て説明する。win98以降	0	小学～一般	教科共通
P-0454	宇宙の謎に迫る	研究者たちは、遠い宇宙から届くかすかな光や電波をキャッチし、解読に挑んでいる。必要なのは、自らの視点に基づく理論とそれを実証するための観測技術だ。測定につきまとう誤差や分解能の限界、特定方向の観測しかできない不確定性というジレンマ。すべての観測事実に矛盾がないと確信したとき、理論はようやく実証される。win99以降	0	高校～一般	理科

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0455	糸で広がる楽しい世界 あやとりで遊ぼう	・糸で遊ぼう ・お父さん、お母さんと遊ぼう！-親子で楽しむあやとり ・友達といっしょに遊ぼう！-みんなで楽しむあやとり ・みんなもびっくり！-ふしぎなあやとり手品win全般	0	幼児～一般	家庭技法
P-0456	クルマのリサイクル	Part1現代社会と自動車リサイクル Part2リサイクルしやすい自動車づくり Part3自動車リサイクルの技術 Part4人とデータwin2000/xp、Mac OS X 10.3.x/10.4.x	0	高校～一般	教科共通
P-0457	平成18年度デジタル教材制作事業「小川原湖の遺跡～縄文時代の衣・食・住を学ぶ～」(マルチメディア郷土学習教材)	小川原湖周辺に数多く存在する遺跡のなかでも縄文時代の二ツ森貝塚を中心に、その時代の生活環境「衣・食・住」をテーマごとに画像や動画で小学生にもわかりやすく紹介している。win98以降	0	小学～一般	社会
P-0458	容器包装リサイクル	Part1 容器包装リサイクルとは？ Part2 3Rって何？ Part3 3Rの取り組み Part4 これからの未来のために win2000/xp/Vista、Mac OS X 10.3.x/10.4.x/10.5.x	0	小学～一般	環境
P-0459	ローマ字チャレンジャー	「楽しく学び」ながらも、自然とローマ字記述法を身につけることが出来る。従来ありがちなやる気を削いでしまう要素(減点・ミス音・入力速度をあおる等)を排除、教育的配慮(急がせない・励ます・加算点のみ等)を多く盛り込むことで、子どもたちのやる気をいやが上にも増幅させる。気がついたらローマ字記述法が身についていた！まさに、子どもの側に立った学習ソフトウェアである。win全般	0	小学	国語
P-0460	「結晶」自然の神秘と美しさ	この映像教材は、結晶を通して科学を学ぶ意義や有用性を実感させ、科学への関心を高めることを目的とした。本教材は、「自然界に見られる結晶」「結晶構造」「結晶のでき方を見てみよう」「水溶液から結晶を取りだそう」「結晶の利用」の5章から成り立ち、「見る」「学ぶ」「発見する」をコンセプトに構成した。win全般	0	中学	理科
P-0461	身近な植物観察図鑑	身近な生物の特徴を的確に把握するとともに、楽しく検索作業ができるようなデジタルコンテンツである。主に学校の敷地にある植物や登下校の道路周辺の田畑、山林に育つ植物を中心に650種以上の植物をデジタル化したものである。win全般	0	小学～中学	理科

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0462	スパイラル計算学習コンテンツ	<p>中学1年生「正負の数」における四則計算の指導では、加法や減法の習熟を図った後に乗法の学習に進む。しかし、乗法の計算ができるようになった頃に、加法や減法の誤答が増えてくるが多々あった。この指導の反省から、加法と減法を終えて、乗法のみを学習を進めるのではなく、乗法の学習を進めながら加法や減法の定着も図っていく必要があると考えた。そして、その為には、乗法と加法、減法が混在した学習プリント等の教材が有効であると考えた。本コンテンツは、複数の学習内容を選択することで、既習内容を振り返りながら学習を進めることができるプリントを作成できる。また、学習内容を自由に選択できるため、生徒一人一人の個に応じた指導にも活用できる。更に、既習内容を振り返ることを通して、正確で速い計算力を育てることができるように、発声計算プリント作成や計算練習の機能も設定した。win全般</p>	0	小学～中学	算数数学
P-0463	漢字のべんきょう	<p>「漢字のなりたち」について紹介した制止画は沢山あっても、絵から文字に変化する課程を動画で見られるものが無いことに気付き、アニメーションで漢字の成り立ちを見せられたら、漢字により興味を持ってくれるだろうと考え、「漢字・ひらがな・カタカナ」の字の成り立ちを作成した。win全般</p>	0	小学	国語
P-0464	時間と空間を超えた気象学習	<p>気象現象に興味・関心を示し、積極的に天気予報などの情報を利用して、科学技術の成果と学習内容を生活に役立たせようとする態度の育成を目的とした。(1)ペルチェ素子の加熱冷却作用を利用した数々の新しい実験観察装置を作成し、その実験内容を映像化した。(2)インターバタル撮影、リアルタイム観察も可能。(3)学習指導要領に準じて内容が構成されているため欠席者、個別支援教育にも対応。(4)映像、音楽、文字解説、音声解説等がある。win全般</p>	0	中学	理科



番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0465	数学問題提示・説明ソフト	学校や会社などで、広く使われているMicrosoft PowerPointによる数学の問題解説ソフトである。1時間もあれば、次の日の準備ができる点は大きなメリットである。(他のツールで、すべての領域をカバーするには何年も費やさなければならない!)また、VBAを用いてコードを記述すれば、乱数を活用したじスライドも作成できる。空間図形についてはビデオの動画を、PowerPointにリンクさせた。授業で用いている黒板(静止画)では表現できないような表現方法(動画)を効果的に用いることにより、基礎・基本となる学習内容の確実な定着をめざした。授業では、主に液晶プロジェクターを用いて提示したが、本年度より、大型液晶テレビが各教室に設置され活用が期待できる。win全般	0	中学	算数数学
P-0466	理科の道具箱	・中学校理科の教師が授業をするとき、1)生徒の興味を掻き立てる導入、演示実験。2)授業で使いたい計算で面倒なもの。3)生徒が興味を示しそうな雑学などを日頃の実践の中からメモしておき、HTMLページにしたもの。・計算やモデルを使っての説明などコンピュータで行うことで、理科の授業で生徒の理解度や興味を増やすために作成している。各OS	0	中学	理科
P-0467	理科博士にチャレンジ!	生徒たちにとっても、電気に関する学習は苦手のようなのである。視覚的に判断できないことに起因しているようである。目には見ることができないが、きちんとした法則性があることを明確に理解し、楽しく活用することができるように、コンピュータソフトのアニメーション機能を活用してこの作品を制作した。win全般	0	中学	理科

番号	作品名	内容	時間	対象	カテゴリー
P-0468	植物観察図鑑[樹木編]	植物の観察学習を通して、自主的に身近な生物の観察調査に取り組む子どもたちは比較的多い。特に身近な雑草や樹木に対して、興味・関心をもって植物の分布状況や植物の成長の様子、繁殖適応するための仕組みについて一生懸命に植物調査にあたる姿を多く見受けられることができる。しかし、インターネット情報や図書資料などを活用しても、情報量不足から名前を決定づけることは容易ではない。そこで、児童の興味・関心を高揚させ、楽しく樹木等の検索作業ができるように、またしっかりとした観点に基づく検索の手法を理解させるようにするとともに、樹木等の美しさや観察の観点を理解するためのデジタルコンテンツの作成を目指した。win全般	0	小学～中学	理科
P-0469	岩石・鉱物図鑑	児童が気軽に、身近な岩石や鉱物を50音順で検索したり、分類を活用して検索したり、写真で検索したり、分類を活用して検索したり、写真で検索したりできるようにした。また、身近な岩石や鉱物の分類の仕方を提示するとともに、個々の岩石や鉱物の特徴がわかるように提示した。岩石の基礎的で一般的な知識に興味・関心をもってドリル学習できるようにした。win全般	0	小学～中学	理科
P-0470	算数e教材室	(1) 算数デジタル教材室 教材室にある道具と同じような感覚で使える。 (2) 動きがあり興味を引く展開ができる 任意の数でシミュレートしたい、教科書の挿絵が動けばいいというアイデアから作成した。教科書の問題文や挿絵より少し具体的なので、分かりやすい展開ができる。(3) 教室1台のパソコンとプロジェクタがあれば使える。 (4) 操作性の統一 操作性を統一してマウスの左クリックのみで扱える。使い方やマニュアルはソフトに組み込んである。この教材室にあるものは、主に問題解決学習の課題提示にする使用場面が限定されたソフトと、使用範囲が広く教師の工夫で様々な使えるツール型のソフトに分かれている。 win2000/xp/Me/98	0	小学	算数数学
P-0471	水の物語 わたしたちの生活と水	小学校の「総合的な学習」3～6年生向け。水道の水はどこからやってくるのだろうか？使った水はどこへ行くのだろうか？そんな水についての「なぜ？」「ホント？」「なるほど！」を目と耳で楽しみながら学習するためのソフトです。win95・98	0	小学	教科共通